Percentuálne rozdelenie úloh

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Téma** | | **Požadované %** | **Skutočné %** | **Počet úloh** | **Číslo zadania** |
| **ÚLOHA 1** | **Postupy, riešenie problémov, algoritmické myslenie** | Základy | 100 % | 100 % | 4 | 03-06 |
| Cykly | 4 | 07-08, 13, 29 |
| Podmienky | 3 | 02, 11-12 |
| Aritmetika | 3 | 26-28 |
| Reťazce a znaky | 4 | 22-25 |
| Pole | 4 | 18-21 |
| Triedenie, vyhľad. | 2 | 16-17 |
| Textové súbory | 2 | 01, 30 |
| Podprogramy | 2 | 14-15 |
| Záznamy |  |  |
| Grafika | 2 | 09-10 |
| **ÚLOHA 2** | **Informácie okolo nás** | | 25 % | 25 % | 2 | 09-10 |
| **Komunikácia prostredníctvom IKT** | | 25 % | 25 % | 5 | 11-15 |
| **Princípy fungovania IKT** | | 25 % | 25 % | 5 | 16-20 |
| **Informačná spoločnosť** | | 25 % | 25 % | 10 | 21-30 |

90 tém:4 = 22,5

1. kódovania znakov (kódovacie tabuľky; ASCII a UNICODE),
2. rastrových obrázkov (bežné formáty napr. bmp, jpg, gif, png,...), vektorových

obrázkov,

1. zvuku (midi, wav, mp3),
2. počítačovej animácie, digitálneho videa a

digitálnej televízie. Zdôvodniť ako kódovanie ovplyvňuje rozsah zakódovaných

údajov a počet hodnôt, ktoré môžu byť daným kódovaním vyjadrené.

1. Vysvetliť algoritmus prevodu čísla zo sústavy do sústavy a ukázať na konkrétnom

príklade; zdôvodniť používanie dvojkovej, osmičkovej a šestnástkovej sústavy v

kontexte ich používania v počítačovom systéme, ukázať na príklade prevody medzi

nimi; demonštrovať aritmetické operácie v dvojkovej sústave, zdôvodniť a na

príkladoch dokumentovať vlastnosti aritmetiky počítača.

1. Obhájiť potrebu šifrovania informácii; demonštrovať použitie šifrovania na

jednoduchom príklade; uviesť príklady použitia; zašifrovať údaje zadaným

algoritmom.

1. Kompresia údajov
2. Excel
3. vytvorenia, úpravy rastrového obrázku, vektorového obráyku
4. úpravy, vytvorenia zvukovej nahrávky vo vhodnom formáte (wav, mp3).
5. vytvorenia krátkej animácie,
6. vytvorenia dokumentu v textovom editore WORD
7. vytvorenia prezentácie –
8. editor www stránok